

これは魔術？ 光の科学じっけんセット 説明書

たいしょうねんれい さいいじょう
対象年齢：9歳以上

海のそこや土の中に住(す)んでいる生き物(もの)はべつとして、多くの生き物にとって太陽(たいよう)の光とねつはぜったいにひつようだ。だから、動物(どうぶつ)の体には、光の向(あ)きと強さを感(かん)じるセンサーがそなわっているし、人間のように2つの“眼(め)”を使(つか)ってまわりのようすを調(しら)べることができる動物もたくさんいる。

眼は自動(じどう)できに光のりょうやピントをちょうせつするすぐれたズームレンズなのだけど、一方で、とてもだまされやすい。わたしたちは、眼に入ってきた光の先にその光を放(はな)っている“モノ”がある、と誤(あや)まらしてしまうが、それはまやかしにすぎない。お風呂やプールで手足が短(みじか)く見えたりしたことはないかな？暑(あつ)い日に、アスファルトの道路(どうろ)ごしのけしきがゆらゆらしたり、道路が水をまいたように光って見えたこともあるだろう。かがみにうつったすがた、望遠鏡(ぼうえんきょう)でのぞいたときのようす、テレビやえいがのしくみなど、光にかんけいしたいいろいろなふしぎをとき明かすために、さあ、じっけんを始めよう！

やくそく 実験(じっけん)は大人(おとな)の方(かた)といっしょにおこなうこと。レンズで太陽(たいよう)を見(み)ないこと。レンズを日(ひ)の当(あ)たるところにおかないこと。かがみは角(かど)がとがっているので、使(つか)うときは気をつけること。

入っているもの

虫めがね・絵のシート、プリズム、箱カメラボディ・レンズ・うす紙、双眼鏡(そうがんきょう)ボディ・双眼鏡用レンズ 大・小、せんぼうきょうボディ・かがみ2まい、まんげきょうセット、かがみ・スタンド・スプリッター、とうしスコープ・いんさつ物(ぶつ)、かがみ4まい・スタンド4こ・ベース、ばらばらマンガ、説明書。用意(ようい)するものは、おうちにあるものを使(つか)おう。

【じゅんび】かがみにほごフィルムがのこっていたら、使う前にフィルムをはがそう。

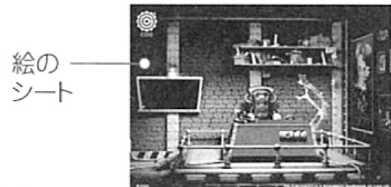
1 大きく見よう！虫めがね

つかうもの 虫めがね、絵のシート

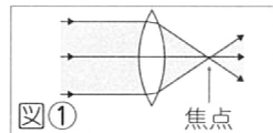
注意(ちゅうい)! 虫(むし)めがねで太陽(たいよう)を見(み)ないこと。

絵の中にかくれたキャラクターを、虫めがねを使ってさがそう。いくつ見つけられるかな。

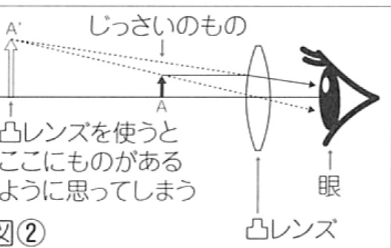
まずは、みなさんがよく知っている虫めがね。虫めがねには、凸(こぼ)つレンズという真(ま)ん中(ちゆう)がふくらんだレンズが使(つか)われている(さわってみるとよくわかる)。光は空気や水の中でまっすぐに進(すす)むむせいのつを持つ(も)っている。では、空気から水の中へ、あるいはガラスの中へ進むときはどうなるだろうか？あなたは庭(にわ)に立ち、まどガラスに自分のすがたがうつっているのを見たとき、家の中からはガラスごしにあなたが見えるはずだ。つまり、あなたから出た光はまどガラスに反(はん)しやして、あなたの眼に入るとともに、ガラスを通して家の中の人の眼にもとどく。平行(へいこう)な板(いた)ガラスでは気にならないが、光がレンズを通るとき、レンズ表面(ひょうめん)のカーブによって図①のように曲(ま)がってしまう。この光の曲がり(屈折(くっせつ)という)によって、ものは大きく見えるのだ。曲がって入ってきた光をぎやくにのばしていった、図②の場所(ばしょ)A'にもものがある(本物(ほんもの)よりも大きい)と思ってしまうわけだ。虫めがねに使(つか)われている凸(こぼ)つレンズでだいじなもう1つのとくちょうは、“光集(あつ)め”ができることだ。図①のように光が集まるところを“焦点(しょうてん)”といい、日光にレンズをかざすと紙が焦(こ)けてしまうのでその名がついている。
* “光集(あつ)め”のじっけんは大人(おとな)の方(かた)といっしょにおこなうこと。子どもだけでやってはいけない。火事(かじ)になる危険(きけん)がある。



絵のシート



図①



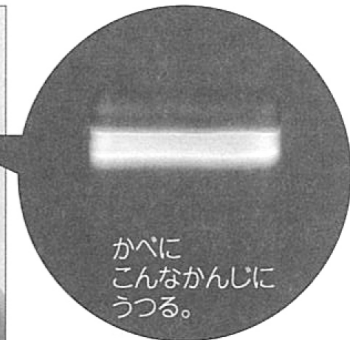
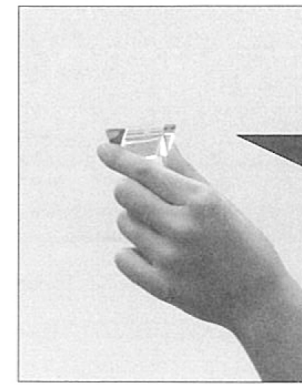
図②

2 にじを作るプリズム

つかうもの プリズム

注意(ちゅうい)! プリズムで太陽(たいよう)を見(み)ないこと。

日光をプリズムに当てて、プリズムを通った光をかべにうつし出そう。プリズムの角度(かくど)をかえてゆっくり動(うご)かしていると、にじができるはずだ。昼間ならプリズムを横(よこ)に、朝夕(あさゆ)ならたてに持つとよい。まどべから室内のゆかやかべににじをうつそう。かいちゅうでんとうを使ってもじっけんできる。ふだん、日光には色がついているようには見えないが、本当はいろいろな色がふくまれている。その日光がプリズムを通ると、日光はにじ色に分(わ)かされるのだ。そのわけは、それぞれの色の光がプリズムを通るときに少しずつちがう角度に曲(ま)がるからで、通りぬけた光はにじ色のおびになって見える。色の名前は人がつけたので、国や時代(じだい)によってちがいがあ。プリズムを通った光をはじめてけんきゆうしたニュートンは、赤(あか)・だいだい・黄(きり)・緑(みどり)・青(あお)・あい・むらさき)の7色とした。赤い色はあまり曲(ま)がらず、青やむらさきほど曲(ま)がる角度が大きい。雨のあとに見えるにじもこれと同じ原理で、空気中のたくさんの雨つぶ(大きさ1~2ミリくらい)がプリズムのように日光を7色に分(わ)かして空(そら)にうつし出している。あなたのいるところが晴(は)れていても、にじの出ている所(ところ)は雨(あま)ふりなのだ。にじのおびの上にある赤と、下のむらさきとの曲(ま)がる角度のちがいがにじのおびの太(あ)さになり、およそ太陽(たいよう)4こ分(2°くらい)のはばとなってあらわれる。空(そら)のにじは6色や5色とする国が多く、2色や3色という国もあるけど、もちろん、色のさかい目はわからない。にじ色が見えるものはほかにもある。CDやこがね虫、水たまりにうつった油のまぐく身(み)のまわりでにじ色に見えるものをさがしてみよう。



かべにこんなかんじにうつる。

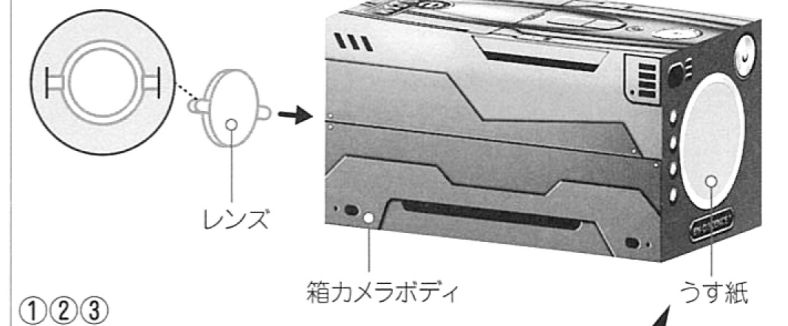
3 びっくり！箱(はこ)カメラ

つかうもの 箱カメラボディ、レンズ、うす紙
よういするもの セロハンテープ

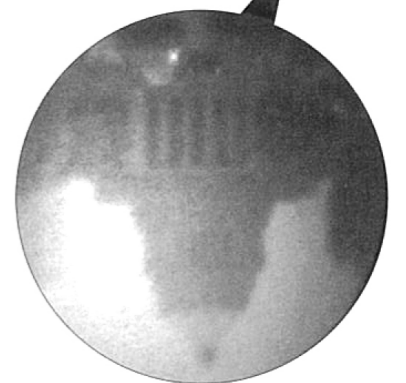
注意(ちゅうい)! レンズで太陽(たいよう)を見(み)ないこと。箱(はこ)カメラを太陽(たいよう)に向(む)けないこと。

- ① ボディの小さいあなにレンズを取(と)りつける。レンズの平(たい)らな面(めん)を外(そと)に向(む)ける。レンズはボディのうらがわ(黒い方)から取りつける。
- ② うす紙で大きなあなをふさぐように、ボディのうらがわからはる。
- ③ カメラボディを組み立てる。
- ④ カメラを外(そと)に向け、うす紙部分(ぶぶん)を見(み)てみよう。さかさまのけしきが見えたかな。

※でっぱりをさしこむ



カメラのレンズから入った光は、反対(はんたい)がわのうす紙に焦点(しょうてん)が合うようになっていて、うす紙に像(ぞう)がうつる。しかし、うす紙の像は、さかさまになっている。よく見ると左右も反対になっているのがわかるはずだ。レンズとレンズを通った光が像を作るスクリーンを箱におさめたもの、これがカメラのガンぞだ。今のカメラは、どんなにふくざつであってもこの箱カメラと同じ原理でできている。

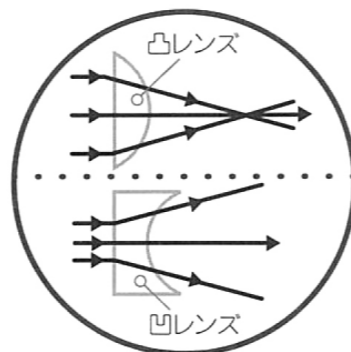
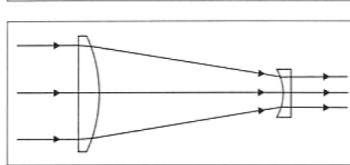
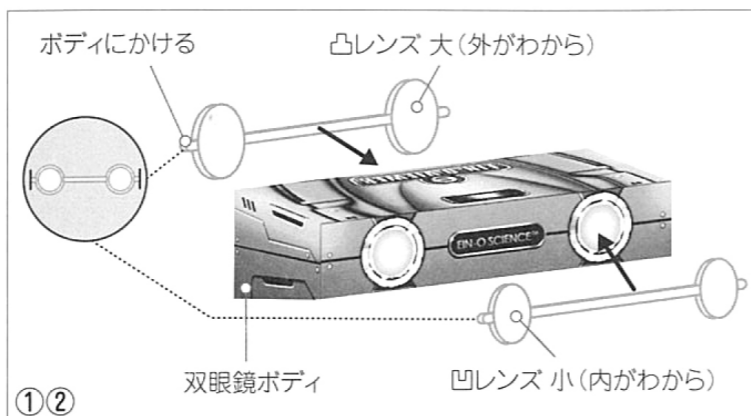


4 遠くを近づけて見るメガネ、双眼鏡(そうがんきょう)

つかうもの 双眼鏡ボディ、双眼鏡用レンズ 大・小

注意(ちゅうい)! 双眼鏡(そうがんきょう)やレンズで太陽(たいよう)を見(み)ないこと。

- ① 大きいレンズはボディの外がわから、小さいレンズは内がわから取りつける。どちらもレンズの平らな面を外がわに付ける。
- ② 双眼鏡ボディを組み立てる。
- ③ さあ、のぞいてみよう。遠く(とほく)のものが、大きく見えたかな。

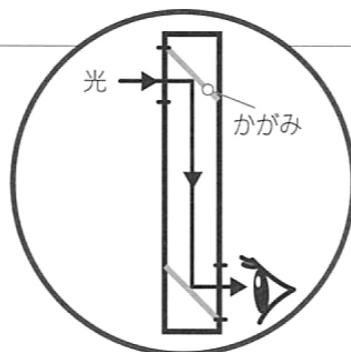
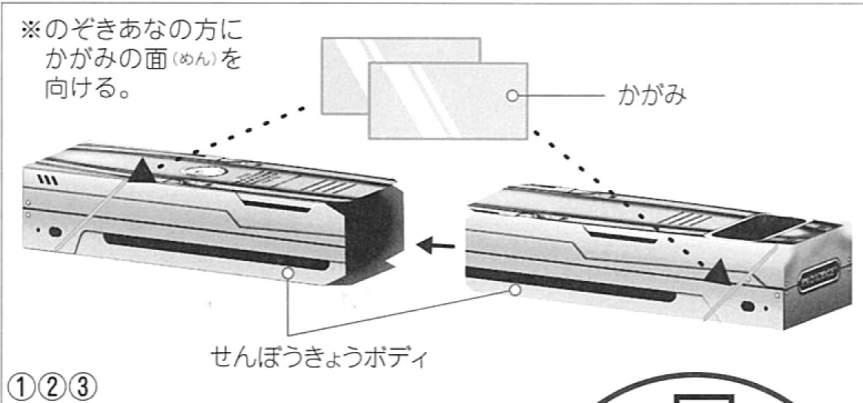


大きい方のレンズは凸(つ)レンズで、虫めがねと同じように外からの光を屈折(くっせつ)させて大きな像を作るやく目(やくめ)をしている。眼(まなこ)から10センチくらいはなした虫めがねを遠く(とほく)に向けて、けしきはボケてしまって見えない。そこで、光を広げるやく目をする凹(お)レンズ(小さい方のレンズ)を使えば、ピントのいちが遠(とほく)のいて眼の網膜(もうまく)に像をむすぶことができる。このような凸レンズと凹レンズの組み合わせでできる望遠鏡を「ガリレオ式(しき)望遠鏡」とよんでいる。視野(しや=見えるはんい)はせまいが、像がさかさまにならないので、地上(ちやう)のけしきを見るのにつごうがいい(天体(てんたい)を見るために使われる望遠鏡は上下左右(じやうげりゆう)がさかさまに見える)。小さくてばいりつのひくいガリレオ式望遠鏡を2こ組み合わせた双眼鏡は、「オペラグラス」ともよばれている。この双眼鏡のばいりつは2倍(にばい)くらいだ。

5 すがたを見せず(みせず)にまわりを見わたす、せんぼうきょう

つかうもの せんぼうきょうボディ、かがみ2まい

- ① せんぼうきょうボディを組み立てる。
- ② かがみをボディに取りつける。
- ③ ボディを組み合わせる。
- ④ せんぼうきょうを使えば、へいの向こう(むこう)がわなども見わたせる。

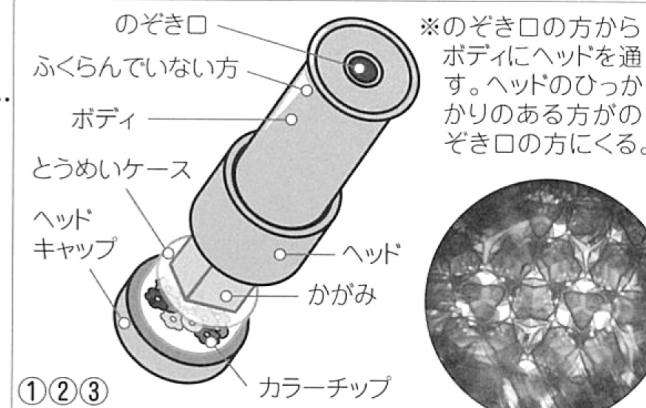


せんぼうきょうは、そのボディの長さ(ながさ)の分だけ高い(たかい)ちからまわりを見ることができ(でき)る。せんぼうきょうは名前の通り、せんすいかん(せんすいかん)についていて、海(うみ)にもぐったまま、海上(かいやう)のようすを見るのに使(つか)われている。てきにすがたを見られてはいけ(い)ない、せんすいかんならではの道具(どうぐ)だ。せんぼうきょうは上下(じやうげ)のかがみがボディのじく方向(ほうこう)に対(たい)して45度(よんじゅうご)にかたむいていて、上のあなから入(い)った光(ひかり)が2枚(まい)のかがみに反(はん)しゃされて、下のあなから見(み)えるこうどう(こうどう)になっている。上のかがみのボディを反対(はんたい)向き(むき)につけると、うしろも見(み)えるぞ!(ただし、さかさま)

6 ふしぎなかがみの世界(せかい)、まんげきょう

つかうもの まんげきょうセット

- ① ボディをヘッドに通(とお)し、のぞき口(くち)とかがみを取りつける。
- ② どうめいケースにカラーチップを入れて、ふたをする。
- ③ どうめいケースをヘッドに取りつけ、ヘッドキャップでこていする。
- ④ のぞきながら、クルクル回(まわ)してみよう。
- ⑤ デジタルカメラで写(しゃ)真(しん)をとることもでき(でき)る。
* 写(しゃ)真(しん)は大人(おとな)の方(かた)にとつてもら(もら)うこと。



まんげきょうは、ボディとかがみ、そしてカラーチップでできている。まんげきょうのかがみは、カラーチップのよう(よう)を反(はん)しゃする(する)ように組み合わ(あ)わされている。そして、そのかがみの数(かず)や角度(かくど)によつて、いろん(いろん)なもようを見(み)せてくれる。3まい(さんまい)のかがみのもの(もの)のいがいに、4まい(よんまい)のかがみが入(い)っているもの(もの)や、2まい(にまい)だけのも(も)もある。まんげきょうを回(まわ)すとカラーチップが動(うご)いて、もようがかわるのでとてもきれいだ。まんげきょうは、200年(にひゃくねん)くらい前(まえ)、かがみを使(つか)って灯台(とうだい)の光(ひかり)を遠(とほく)くまでとどかせよう(しよう)とけんきゆう(けんきゆう)していた、ブリュースター(ブリュースター)という科学者(かがくしゃ)が發明(はつめい)したすてきなおもちゃ(おもちゃ)だ。科学(かがく)てきに調(しら)べるなら、三角(さんかく)形のまん中(まんちゆう)に1こだけ小(こ)さなカラーチップをの(の)いて、見(み)え方(かた)(反(はん)しゃのようす)をスケッチ(スケッチ)しよう。また、「かがみのモニター(モニター)ジュ」で使(つか)うかがみ(かがみ)をりよう(りよう)して、2まい(にまい)や、4まい(よんまい)タイプ(たいぷ)のまんげきょう(まんげきょう)作り(作り)にチャレン(チャレン)ジする(する)のもおもしろ(おもしろ)い。



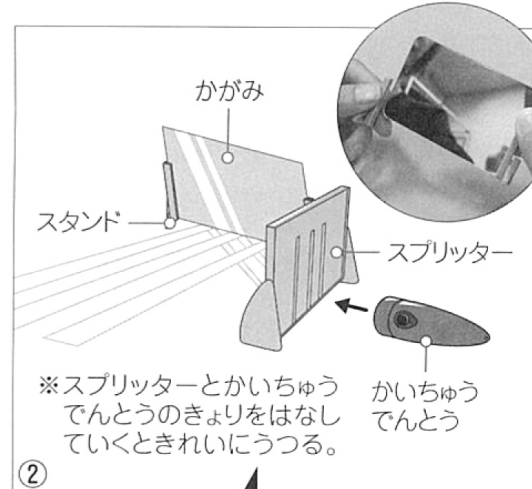
⑤ カメラ(カメラ)によつてはとれ(とれ)ないもの(もの)もある。カメラ(カメラ)をオート(オート)のせ(せ)ていにする。※カメラ(カメラ)のレンズ(レンズ)をきずつけないこと。

7 光(ひかり)とかがみの芸術(げいゆつ)

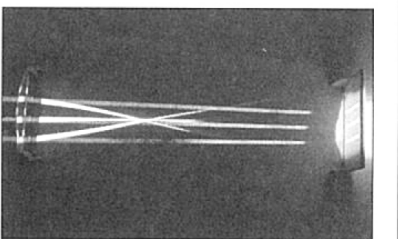
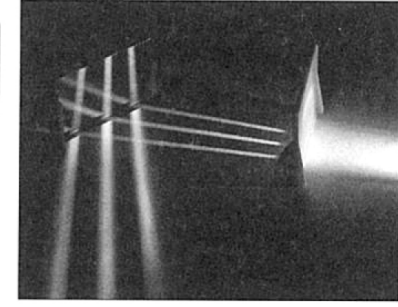
つかうもの かがみ、スタンド、スプリッター
よういするもの かいちゅうでんとう

※かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)は、スプリッター(スプリッター)が小(こ)さいので、小(こ)さめもの(もの)がよい。ハロゲン球(はろげんきゅう)など(など)を使(つか)っている明(あ)るさ(さ)の強(つよ)いもの(もの)は、かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)があつ(あつ)くなる(なる)ので使(つか)わないこと。

- ① かがみをスタンド(スタンド)にセツト(セツト)して、少(すこ)し下(した)向き(むき)になる(なる)ようにする。
- ② 図(ず)のよう(よう)に、かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)でてら(てら)してみよう。
- ③ かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)のいち(いち)をかえ(かえ)て、光(ひかり)の方向(ほうこう)をたしかめよう。



太陽(たいやう)やランプ(らんぷ)から、光(ひかり)はまわり中(まわりちゆう)にはっ(は)しゃ(しゃ)されて(されて)いるはず(はず)。でも、そんな光(ひかり)は見(み)えない!(えっ?)「見(み)える」とい(い)うこと(こと)は、光(ひかり)があな(あな)たの眼(まなこ)に入(い)ってきた(きた)こと(こと)で、太陽(たいやう)やランプ(らんぷ)そのもの(もの)が見(み)えるのは、そこ(そこ)から出(で)た光(ひかり)がち(ち)よ(よ)く(く)せ(せ)つ(つ)眼(まなこ)に入(い)ってきた(きた)し(し)ょう(じょう)だ。身(み)のまわり(まわり)のもの(もの)のやけしき(けしき)も、あな(あな)たの眼(まなこ)に向(む)か(か)ってま(ま)っ(ま)っ(ま)っ(ま)すぐ(すぐ)進(すす)んでくる光(ひかり)がある(あ)るからこ(こ)そ(そ)見(み)える。きり(きり)やモヤ(もや)につ(つ)つま(つま)れた林(はやし)の中(なか)のこ(こ)も(も)れ(れ)び(び)、雲(くも)間(ま)からふ(ふ)り(り)そ(そ)ぐ(ぐ)光(ひかり)、ドア(ドア)のす(す)き(き)間(ま)からも(も)れる光(ひかり)など(など)、細(こ)い(い)す(す)き(き)間(ま)を通(とお)った光(ひかり)は、「光線(こうせん)」とよ(よ)ぶ(ぶ)の(の)に(に)ふ(ふ)さわ(さわ)しい。空(そら)中(ちゆう)にう(う)か(か)んで(んで)いる水(みづ)て(て)き(き)やチリ(ちり)など(など)のた(た)く(く)さ(さ)ん(ん)の小(こ)さ(さ)なつ(つ)ぶ(ぶ)が、光(ひかり)をは(は)ん(ん)しゃ(しゃ)して眼(まなこ)にはこ(こ)ん(ん)で(で)くるた(た)め(め)だ。スプリッター(スプリッター)はこ(こ)の(の)よう(よう)な光線(こうせん)を(を)作(つく)り(り)出(だ)す(す)じ(じ)つ(つ)けん(けん)ぶ(ぶ)ひ(ひ)んだ。スプリッター(スプリッター)のスリット(すきま)から出(で)た光(ひかり)はま(ま)っ(ま)っ(ま)っ(ま)すぐ(すぐ)に(に)進(すす)む(む)が、かがみ(かがみ)のよう(よう)な反(はん)しゃ(しゃ)する(する)もの(もの)に(に)ぶ(ぶ)つ(つ)か(か)ると進(すす)む(む)方(かた)向(む)か(か)を(を)か(か)える。こ(こ)の(の)じ(じ)つ(つ)けん(けん)で(で)は、かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)の光(ひかり)が、スリット(すきま)を(を)通(とお)って(って)かがみ(かがみ)に(に)ぶ(ぶ)つ(つ)か(か)り(り)、ち(ち)が(が)う(う)方(かた)向(む)か(か)に(に)曲(ま)が(が)って(って)いく(いく)の(の)が(が)よ(よ)く(く)わ(わ)か(か)る。かいちゅうでんとう(かいちゅうでんとう)のいち(いち)を(を)図(ず)の(の)手(て)前(まへ)に(に)動(うご)か(か)して(して)いく(いく)と、よ(よ)り(り)す(す)る(る)ど(ど)い(い)角(かく)度(ど)で(で)光(ひかり)がお(お)れ(れ)曲(ま)がる。また、かがみ(かがみ)に(に)わ(わ)ゴ(ゴ)ム(ム)を(を)か(か)けて(て)、曲(ま)げて(て)み(み)ても(も)お(お)も(も)ろ(ろ)い(い)(写(しゃ)真(しん))。かがみ(かがみ)の面(めん)に(に)対(たい)して、入(い)って(て)くる光(ひかり)と反(はん)しゃ(しゃ)して出(で)て(て)いく光(ひかり)の向(む)き(き)と(と)のあ(あ)いだ(だ)に、何(なに)か(か)ほ(ほ)う(う)そ(そ)く(く)が(が)あ(あ)る(る)だ(だ)ら(ら)う(う)か(か)?



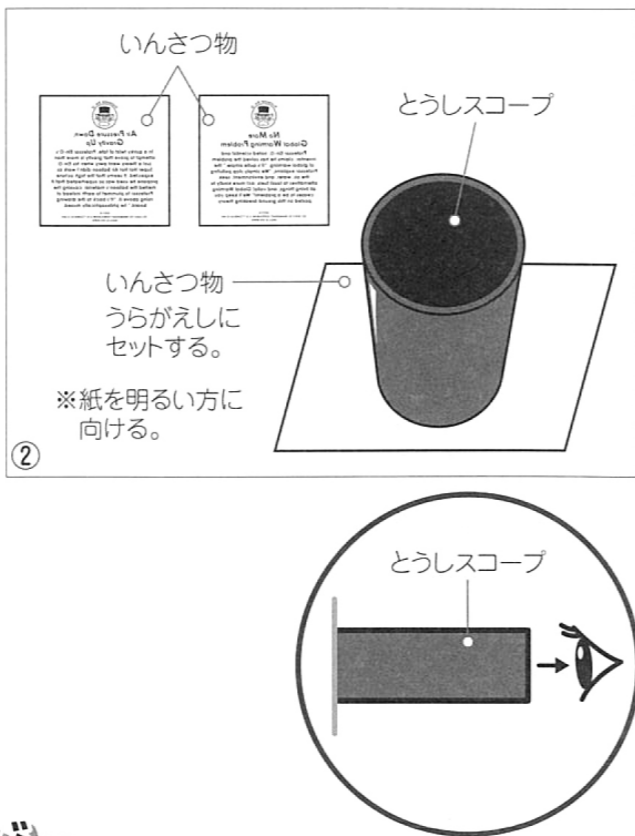
じっけん 8 見えないものが見えてくる、とうしスコープ

つかうもの とうしスコープ、いんさつ物

- ① えいごのいんさつ物をうらがえして持つ。
- ② とうしスコープを紙にぴったり当ててのぞいてみよう。

とうしスコープなしでうらがわから紙を見ても、まわりの光がじゃまをして紙の表(おもて)がわから紙を通してやってくる弱い光はかきけされてしまうので、何が書かれているか読むことはできない。しかし、とうしスコープを使えば、まわりの光にじゃまされることなく、紙の表がわからの弱い光りだけを見ることができ、表がわに書かれた文字がはっきり読めるのだ。

かすかな弱い光、たとえば星や遠くの山なみは、よく見えるときと見えないときがある。ちがいは何だろうか？遠くのけしきと自分との間にある空気をつぶや、そこにかんであるチリが光をうけて、コントラスト(明るさのちがひ)を弱めているからだ。山なみならば、上空がくもっているときの方がよく見える。とうしスコープのたね明かしは、字が書かれていないうらがわをてらして、コントラストを弱めているじゃまな光をさえぎるやく目をしている、ただの紙づつなのだが、こんなかんたんな道具(どうぐ)にも科学のふしぎを見つけ出すことができる。

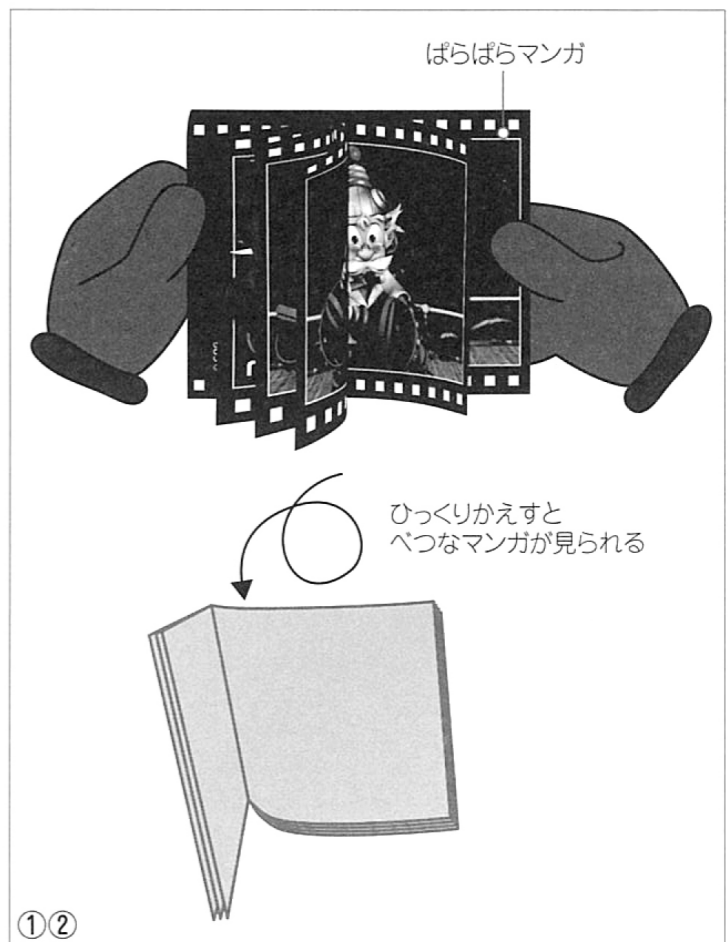


じっけん 10 かんたんアニメーション、ぱらぱらマンガ

つかうもの ぱらぱらマンガ

- ① ぱらぱらマンガをもって、ぱらぱらとすばやくページを送(おく)っていこう。
- ② マンガの絵が動くのがわかるかな。

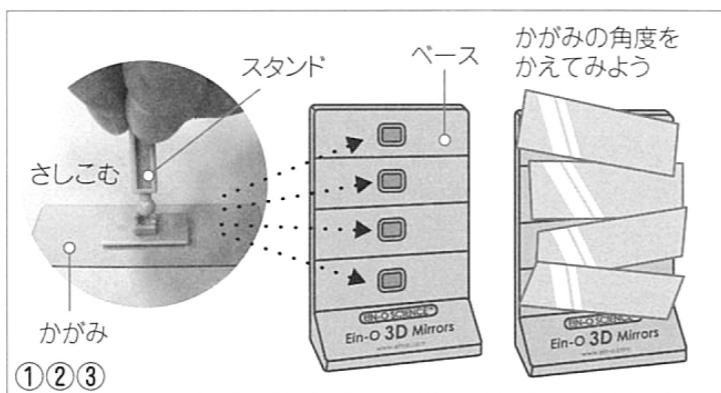
アニメーションを作るときは、ちょっとずつちがう絵を何千まいもかかなければならない。絵1まい1まいはべつべつだが、ぱらぱらマンガをすばやくめくと、脳(のう)のは1まいずつの絵ではなく全体(ぜんたい)のシーンとしてとらえてしまう。本物のアニメもカメラを使って1まい1まいちがった絵をさつえいして作られていて、絵の動きをあらわす原理はこのぱらぱらマンガと同じだ。えいがでは1秒(びょう)間に24まいの絵や写真がうつされているが、わたしたちにはなめらかな動きに見える。むかしのえいががカクカクした動きなのは、まい数が少ないからだ。テレビ放送(ほうそう)のしくみはえいがとはちがうが、1つの画面(がめん)を1まいの絵とすると、1秒間におよそ30まいの絵がうつっていることになる。だから、テレビ画面をカメラでとるときは1/30秒よりもおそいシャッタースピードでさつえいしなければ、ちゅうとはんばにかけた画面になってしまう。



じっけん 9 かがみのモンタージュ

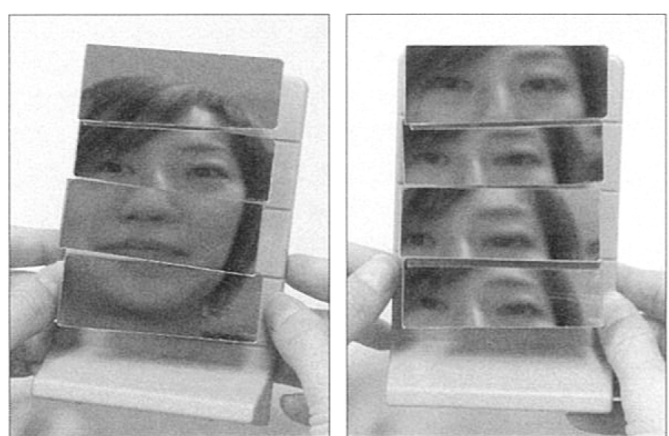
つかうもの かがみ 4まい、スタンド 4こ、ベース

- ① かがみのうらがわに、スタンドをそれぞれはりつける。
- ② かがみをベースに取りつける。スタンドは長いものと短いものがあるので、それぞれこうごになるようにする。
- ③ かがみに自分の顔をうつして、顔がしっかり見えるようにかがみの向きをちょうせつしよう。



顔に近いかがみは像を大きくうつし出し、顔から遠いかがみは像が小さくうつる。家のせん面台のかがみでもためてみよう。この実験では、大きくうつった顔の部分と小さくうつった顔の部分が組み合わさって見えるので、あなたの顔がふだんとちがってへんな感じになってしまうのだ。

それぞれのかがみのかたむきをちょうせつすると、ほかにもおもしろい像を作ることができる。たとえば、写真のように同じ場所が4つ、同時に見えるようにもできる。これは、「光とかがみの芸術」でかがみを曲げたときと同じで、たくさんの平らなかがみを使って凸レンズのように光集めもできるということだ。



注意 (ちゅうい)



ほごしゃ かた しよう まえ かなら よ くだ
保護者の方へ ご使用の前に必ずお読み下さい

- 小さな部品がありますので、誤って飲み込まないように注意して下さい。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、対象年齢未満のお子様には絶対に与えないで下さい。
- レンズ・プリズム・鏡やセットの実験道具などを直射日光の当たる場所に置かないで下さい。光の屈折や反射によって、発火の危険があります。
- レンズ・プリズム・鏡やセットの実験道具などで太陽などの強い光源を絶対にのぞかないで下さい。目を傷める恐れがあります。
- 「光集め」の実験は、保護者の方といっしょにおこないましょう。子どもだけでやっではいけません。火事の危険があります。
- 鏡は、角が尖っていますので危険です。本来の目的以外では、絶対に使用しないで下さい。特に小さなお子さまのいる家庭では注意して下さい。